

# VACANCES D'ÉTÉ 2026

## DU LUNDI 03 AU VENDREDI 07 AOÛT

### Accueil de loisirs

#### thématique

Après la disparition du Roi Arthur et l'enlèvement de son enfant par un dragon, Merlin reçoit la mission de retrouver l'héritier de Camelot. Ne pouvant y parvenir seul, il rassemble les jeunes écuyers les plus courageux du royaume. Pendant quinze jours, ils apprennent les valeurs de la chevalerie et relèvent de nombreux défis. Les plus méritants seront adoubés chevaliers de la Table Ronde pour poursuivre cette grande aventure.

#### Royaume créatif

Création du kit du parfait chevalier : épée, bouclier et casque  
Réalisation de parchemins médiévaux  
Construction d'un château XXL en carton  
Création de blasons en carton  
Fabrication de couronnes royales  
Fabrication de tentes de chevaliers  
Création de têtes de chevaux  
Atelier culinaire : confection de crêpes  
Création de déguisements de chevaliers

#### Royaume ludique

La balle des prénoms  
(jeu de connaissance)  
Le parcours des chevaliers  
(parcours de motricité)  
Jeux musicaux médiévaux  
Le réveil de Merlin  
La chasse au dragon  
Jeu de fléchettes  
Le dragon cracheur de feu  
Le béret du roi

#### Royaume expressif

Chant Médiéval

Danse médiévale

#### Royaume aquatique

Chaque après-midi, lorsque la météo le permettra, les jeunes écuyers pourront participer à des jeux d'eau afin de se rafraîchir tout en s'amusant au cœur de leur aventure à Camelot.

#### Royaume de l'exploration

Entraînement des chevaliers  
Durant les quinze premiers jours, les enfants s'entraîneront progressivement aux différentes épreuves de chevalerie :  
Pendant le temps calme  
Lors de l'accueil du soir avec les parents  
Ces entraînements permettront aux enfants de se préparer aux défis de fin de semaine et de valider leur parcours de chevalier.

# VACANCES D'ÉTÉ 2026

## DU LUNDI 10 AU VENDREDI 14 AOÛT

### Accueil de loisirs

#### thématique

Après la disparition du Roi Arthur et l'enlèvement de son enfant par un dragon, Merlin reçoit la mission de retrouver l'héritier de Camelot. Ne pouvant y parvenir seul, il rassemble les jeunes écuyers les plus courageux du royaume. Pendant quinze jours, ils apprennent les valeurs de la chevalerie et relèvent de nombreux défis. Les plus méritants seront adoubés chevaliers de la Table Ronde pour poursuivre cette grande aventure.

#### Royaume créatif

Création du kit du parfait chevalier : épée, bouclier et casque

Réalisation d'une paire d'ailes de dragon en 3D

Création d'un dragon géant en 2D (format XXL)

Fabrication de masques de dragon

Création d'une tenue de chevalier

#### Royaume sportif

Le souffle du dragon

À la recherche des clés de la salle au trésor

La grande quête du Graal

La traque du dragon

#### Royaume expressif

La Danse des chevaliers

Atelier de création de marionnettes médiévales

#### Royaume de l'exploration

Entraînement des chevaliers

Durant les quinze premiers jours, les enfants s'entraîneront progressivement aux différentes épreuves de chevalerie :

Pendant le temps calme

Lors de l'accueil du soir avec les parents

Ces entraînements permettront aux enfants de se préparer aux défis de fin de semaine et de valider leur parcours de chevalier.

Chaque après-midi, lorsque la météo le permettra, les jeunes écuyers pourront participer à des jeux d'eau afin de se rafraîchir tout en s'amusant au cœur de leur aventure à Camelot.

#### Royaume des festivités

Vendredi 14 août

Cérémonie de l'adoubement

Tout au long de son aventure, chaque enfant participe à différents défis de chevalerie afin de valider les étapes de son parcours. Lors de la cérémonie d'adoubement, Merlin récompense les jeunes écuyers pour leur courage, leur gentillesse et leur esprit d'aventure, les faisant ainsi devenir officiellement chevaliers et chevalières du royaume de Camelot.

# VACANCES D'ÉTÉ 2026

## DU LUNDI 17 AU VENDREDI 21 AOÛT

### Accueil de loisirs

#### thématique

L'héritier du Roi Arthur est en âge de régner, mais son identité demeure un mystère. Merlin confie aux nouveaux chevaliers de la Table Ronde la mission de le retrouver. Au cours de leur quête, ils devront résoudre des énigmes, relever de nombreux défis et faire preuve de courage, d'entraide et de persévérance. L'avenir de Camelot repose désormais entre leurs mains. Réussiront-ils à retrouver l'héritier avant qu'il ne soit trop tard ?

#### Royaume expressif

La Chorale du Royaume : les enfants interprètent des chants médiévaux en l'honneur de l'héritier de Camelot.

Les Marionnettes du Royaume : création et mise en scène de personnages inspirés de l'univers médiéval.

Avec le soutien



#### Royaume créatif

Décoration de gobelets  
Réalisation d'un château de princesse en empreintes de mains  
Fabrication de couronnes royales  
Réalisation de coupes médiévales  
Création d'objets magiques : bijoux, étoiles  
Fabrication de chandelles décoratives  
Réalisation d'un faux gâteau en carton  
Décoration de la nappe du banquet royal  
Création de bracelets de princesse  
Fabrication de baguettes de princesse

#### Royaume aquatique

Chaque après-midi, lorsque la météo le permettra, les jeunes chevaliers pourront participer à des jeux d'eau afin de se rafraîchir tout en s'amusant au cœur de leur aventure à Camelot.

#### Royaume sportif

Le grand parcours des chevaliers  
La boule magique de Merlin  
Les défis aquatiques du royaume  
La ronde des fiers cavaliers  
L'aventure dans la forêt enchantée

#### Royaume de l'exploration

Merlin l'Enchanteur confie aux jeunes chevaliers la mission de retrouver l'héritier perdu du roi Arthur en résolvant des défis sur 10 jours pour obtenir des indices. Courage, entraide et réflexion seront essentiels pour mener à bien cette quête et assurer l'avenir du royaume de Camelot.



# VACANCES D'ÉTÉ 2026

## DU LUNDI 24 AU LUNDI 31 AOÛT

### Accueil de loisirs

#### thématique

L'héritier du Roi Arthur est en âge de régner, mais son identité demeure un mystère. Merlin confie aux nouveaux chevaliers de la Table Ronde la mission de le retrouver. Au cours de leur quête, ils devront résoudre des énigmes, relever de nombreux défis et faire preuve de courage, d'entraide et de persévérance. L'avenir de Camelot repose désormais entre leurs mains. Réussiront-ils à retrouver l'héritier avant qu'il ne soit trop tard ?

#### Royaume créatif

Création de couronnes royales  
Réalisation de tenues de princesse  
Fabrication de blouses de chevalier  
Création de décorations pour le banquet royal  
Élaboration de miroirs de princesse  
Décoration du trône de l'héritier  
Création de petits blasons de chevalier  
Décoration d'œufs de dragon

#### Royaume sportif

Le béret aquatique  
Le parcours du roi  
Le grand parcours des chevaliers  
La boule magique de Merlin  
Les défis aquatiques du royaume

#### Royaume expressif

La Chorale du Royaume : les enfants interprètent des chants médiévaux en l'honneur de l'héritier de Camelot

Danse médiévale célébrant le retour de l'héritier de Camelot

Les Marionnettes du Royaume : création et mise en scène de personnages inspirés de l'univers médiéval

Avec le soutien



#### Royaume de l'exploration

Merlin l'Enchanteur confie aux jeunes chevaliers la mission de retrouver l'héritier perdu du roi Arthur en résolvant des défis sur 10 jours pour obtenir des indices. Courage, entraide et réflexion seront essentiels pour mener à bien cette quête et assurer l'avenir du royaume de Camelot.

Chaque après-midi, lorsque la météo le permettra, les jeunes chevaliers pourront participer à des jeux d'eau afin de se rafraîchir tout en s'amusant au cœur de leur aventure à Camelot.

#### Royaume des festivités

.Jeudi 27 août

Un grand banquet médiéval est organisé à Camelot pour célébrer le retour de l'héritier, dans une ambiance festive animée par troubadours, jongleurs et ménestrels.

Ce moment convivial vient clôturer en beauté la grande aventure chevaleresque des nouveaux chevaliers de la Table Ronde.

